

スタート

エコモじぐるく

遊び方

- ①ジャンケンをして、順番を決めてスタート。
 - ②サイコロをふり、出た目の数だけすすみます。
 - ③サイコロの絵があるマスにとまったら、サイコロをふって、出た数字のとおりすすみます。
 - ④早くゴールした人が勝ち。
- *QRコードのあるマスは、QRコードからそのマスに関して、より詳しい説明が見られます。
- *サイコロがない場合は、六角鉛筆に数字を書いて使ってみてください。
- *コマは、消しゴム、小さい人形、ブロック、おはじきなど、家にあるもので遊んでみましょう。

桜環境センターのエコモンたち

おまつり大好きフェスモン
ちょっとおっちょこちょいなベロモン
すぐろくなら負けないスゴモン
ステージで歌うのが好きなウタモン

スリルを求めるゾクモン
いつもウキウキウキモン

お出かけのとき、マイボトル(水筒)を使っている

●	●●	●●●	YES → 3マスすすむ
●●	●●●	●●●●	NO → そのまま

桜環境センターの工場見学でゴミ処理についてよく分かった

●	●●	●●●	YES → 4マスすすむ
●●	●●●	●●●●	NO → そのまま

必ずとまる!!

準絶滅危惧
トウキョウダルマガエルの鳴きまねを
してみよう!

鳴けたら
1マスすすむ

バケツで稲を栽培。トンボがやってきた

3マスすすむ

もう使わないもの、どうしよう?

●	●●	読まなくなった絵本を ゆずった → 1マスすすむ
●●	●●●	もう着ない浴衣を ゆずった → 3マスすすむ
●●●	●●●●	卒園した幼稚園の制服を ゆずった → 4マスすすむ

ジュースのかんを透明な袋に入れて資源ごみの日に出した

2マスすすむ

ゴール

こわれたゲームコントローラーを小型家電回収ボックスに入れた

3マスすすむ

ペットボトルのキャップとラベルをとらずに資源ごみの日に出した

3マスもどる

もう着ない服を桜リユースマーケットに持って行った

2マスすすむ

まちがえてもえないごみにモバイルバッテリーを捨てた

1回休み

生ごみ用の新聞ばこを作った

2マスすすむ

使い終わったボタン電池にテープを貼って電池回収箱に入れた

2マスすすむ

ごはんを残さず食べた

1マスすすむ

レストランで注文した料理を残した

2マスもどる

牛乳パックを開いて洗ってスーパーの資源回収に出した

1マスすすむ

飼っていたヘラクレスオオカブトを公園に放した

3マスもどる

ミンミンゼミの鳴きまねをしてみよう!

鳴けたら
1マスすすむ

おまつりで買った金魚を池に放した

3マスもどる

アメリカザリガニを捕まえた

1マスすすむ

飼っているカメを

●	●●	●●●	放した → 3マスもどる
●●	●●●	●●●●	死ぬまで大事にした → 2マスすすむ

ニホンアマガエルの鳴きまねをしてみよう!

鳴けたら
1マスすすむ

おつかいでジャンプのつめかえを買った

1マスすすむ

家に赤ペンがあるのを忘れて同じものを買ってしまった

1マスもどる

捕まえたアメリカザリガニを放した

1回休み

「さいちゃんアプリ」を使ってゴミ分別マスターになった

先頭の人と場所いれかえ

ゴミ袋の口をしっかりとばって捨てた

1マスすすむ

散歩中飼う犬のウンチをそのままにした

1マスもどる

資源物の分別ができた!ごみが減らせた

1マスすすむ

スズムシの鳴きまねをしてみよう!

鳴けたら
1マスすすむ

野生のタヌキにエサをあげた

3マスもどる

飲み終わったペットボトルを道端にポイ捨てした

スタートにもどる

公園で食べたおかしのごみを持ち帰った

1マスすすむ